**PROGRAMAS DESAFIOS**

1 – Escreva um programa que converta uma velocidade expressa em km/h para m/s e vice versa. Crie um menu com as duas opções de conversão e com uma opção para finalizar o programa. O usuário poderá fazer quantas conversões desejar, sendo que o programa só será finalizado quando a opção de fim for escolhida.

2 - Desenvolver um programa para calcular a conta de água para a SABESP. O custo da água varia dependendo se o consumidor é residencial ou comercial. Depende também do consumo em metros cúbicos consumidos conforme tabelas:

Residencial / Normal

Faixa de consumo (m3) agua esgoto

0 a 10 (mínimo) 24,15 24,15

11 a 20 3,37 3,37

21 a 50 4,46 4,46

Acima de 50 6,04 6,04

Comercial / Normal

Faixa de consumo (m3) agua esgoto

0 a 10 (mínimo) 48,50 48,50

11 a 20 6,32 6,32

21 a 50 13,80 13,80

Acima de 50 14,90 14,90

A regra para calcular a conta de agua é:

Até 10 m3 valor mínimo a ser pago.

Acima de 10 m3 multiplica-se o consumo pelo valor da tabela

Não esquecer que o esgoto é calculado multiplicando-se o consumo por 2

Exemplo: consumo 30 m3. Calculo: 24,15 + 10\*3,37 + 10\*4,46 = 62,31

Valor a pagar = 62,31\*2 = 124,62

O programa deverá ler consumo de água em metros cúbicos e o tipo de consumidor (residencial ou comercial). Como resultado, imprima o cálculo e o valor total a ser pago.

Faça um loop infinito e defina uma saída.

**Os 2 programas devem ser entregues num único e-mail.**

Entrega dia 20/03/2018

Assunto: PRDF01

E-mail: lingprog3f@gmail.com

##################################################################

**EXERCÍCIOS DA APOSTILA**

**Os 3 capítulos devem ser entregues num único e-mail.**

Entrega dia 20/03/2018

Assunto: EX01

E-mail: lingprog3f@gmail.com